

# LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG

Tổng Quan

*Giáo viên: Nguyễn Thanh Bình*

# Nội dung chính

- Giới thiệu về giáo viên
- Giới thiệu các nội dung môn học
- Các yêu cầu đối với sinh viên

# Thông tin về Giáo viên

- Họ tên: Nguyễn Thanh Bình
- Liên hệ:
  - Email: `ntbinh1974@gmail.com`
  - Di động: `0904790531`
  - Website: **`binhnguyen.yolasite.com`**

# Nội dung môn học

- Tìm hiểu quy trình phát triển phần mềm ứng dụng.
- Tìm hiểu một số môi trường lập trình phù hợp cho việc phát triển ứng dụng như *Visual Studio, Qt Creator, Java*.
- Vận dụng các kiến thức vào việc phát triển một ứng dụng thực tế: *xây dựng phần mềm quản lý*.
- Phát triển kỹ năng làm phần mềm theo nhóm.

# Các yêu cầu đối với sinh viên

- Thái độ học tập nghiêm túc, chăm chỉ;
- Tích cực đọc tài liệu tham khảo trước khi đến lớp;
- Tích cực học và thảo luận trên lớp;
- Tham gia đầy đủ các buổi lý thuyết và thực hành;
- Hoàn thành các bài tập về nhà và bài tập lớn.

# Tiêu chí đánh giá

Điểm thành phần	Quy định	Trọng số
Điểm chuyên cần	Đi học đầy đủ	20%
Điểm giữa học phần	Hoàn thành bài tập lớn theo nhóm (2-5 người)	60%
Điểm thi cuối học phần	Hoàn thành bài thi (Trình bày các kết quả bài tập lớn)	20%

# Tài liệu tham khảo

1. *Software Engineering - A Practitioner's Approach*; 5<sup>th</sup> edition in 2001, by Roger S. Pressman.
2. *Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin*; Nguyễn Văn Ba.
3. *Beginning Visual C# 2010*; Karli Watson, Christian Nagel, Jacob Hammer Pedersen, Jon Reid, Morgan Skinner, 2010.
4. *C++ GUI Programming with Qt 4*; Jasmin Blanchette, Mark Summerfield, 2006.
5. *Tự học Visual C++ 6 trong 21 ngày* - Nguyễn Văn Hoàng và nhóm tác giả.
6. *Sams Teach Yourself Visual C++ 6 in 21 Days* - Davis Chapman.